**Testplan Y&A Doolhof spel**

**Yasin en Ali**

**1. Doel**

Verifiëren van de navigatie, afbeeldingen en geluidseffecten van de Y&A Maze Game.

**2. Testcriteria**

* **Ingangscriteria:** Applicatieontwikkeling voltooid, testomgeving ingesteld.
* **Eindcriteria:** Alle testcases uitgevoerd, kritieke defecten opgelost.

**3. Testcases**

**1. Succesvolle initialisatie**

* **Stappen:** Start de applicatie.
* **Verwacht resultaat:** Maze laadt correct met startpositie van het personage en het eindestinatie (huis).

**2. Doolhof muren**

* **Stappen:** Loop in de directie van de muren
* **Verwacht resultaat:** Charachter kan niet door de muren lopen.

**3. Beweging Avatar stappen**

* **Stappen:** Beweeg de character
* **Verwacht resultaat:** Character loopt een tile elk keer.

**4. Stappen teller**

* **Stappen:** Character bereikt huis/destinatie
* **Verwacht resultaat:** Gefelicteerd scherm waar ook staat hoeveel stappen de character heeft geplaatst.

**5. Doolhof laden**

* **Stappen:** Druk op de refresh knop of start knop
* **Verwacht resultaat:** een nieuwe doolhof moet gegenereerd worden.

**6. Geluidseffect bij beweging**

* **Stappen:** Druk op een van de pijltoetsen.
* **Verwacht resultaat:** Character beweegt in alle directies en correct geluidseffect wordt afgespeeld bij beweging.

**7. Bereik bestemming**

* **Stappen:** Navigeer het personage naar de bestemming.
* **Verwacht resultaat:** Gefeliciteerd scherm opent en geluidseffect van bestemming wordt afgespeeld.

**8. Moeilijkheid aanpassen**

* **Stappen:** Moeilijkheid aanpassen via de dropdown button
* **Verwacht resultaat:** Moeilijk word aangepast naar wat de gebruiker kiest, de Doolhof zou dan ook gelijk aangepast moeten worden naar dat moeilijkheid

**4. Testproces**

**1. Voorbereiding:** Testomgeving instellen, testdata voorbereiden. **2. Uitvoering:** Testcases uitvoeren, resultaten documenteren. **3. Defectbeheer:** Defecten loggen en hertesten na oplossing. **4. Rapportage:** Testsamenvatting en status van testcases rapporteren.

**5. Resources**

* **Hardware:** Desktop/laptop
* **Software:** Browsers: Google/Opera
* **Personeel:** Testers, Ontwikkelaars

**6. Planning**

* **Voorbereiding:** 2 uur
* **Uitvoering:** 1 dag
* **Defectoplossing:** 1 uur
* **Rapportage:** 2 uur

**7. Risico's**

* **Vertraging defectoplossing:** Buffertijd toewijzen.
* **Problemen testomgeving:** Stabiele testomgeving verzekeren.

**Conclusie**

Alle tests zijn goedgegaan en op dit moment zijn er geen errors te vinden.